|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 강인구 | **기간** | | 2012.05.17 ~ 2012.05.23 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (24시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (1시간 수행) 3. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (20시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | * 장치제어를 하는 ioctl() 함수를 보고 하드코딩 해서 마우스 어플리케이션을 마우스처럼 보이도록 하고 제어에 성공했지만, 왜 그런 자료가 통신되는지 내용에 대한 이해는 어려움. | | | | | |
| **읽은 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip\_network.c / usbip\_network.h  - usbip.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip\_network.c / usbip\_network.h / LTouchPad.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |